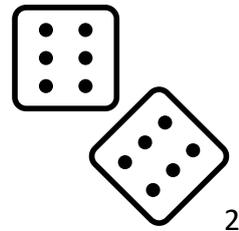


# Würfelspiel – 100 gewinnt

---



## Was man dazu braucht:

1 Würfel

– 4 Mitspieler,

Jeder hat etwas zum Schreiben, denn jeweils der andere Mitspieler oder der zur rechten Hand des würfelnden Spielers sitzt, schreibt dessen Punkte auf.

## Spielverlauf:

Um festzulegen, wer beginnt, wird einmal in der Runde gewürfelt. Der- oder diejenige mit der höchsten Zahl, darf beginnen. Haben zwei oder mehr Spieler die gleiche höchste Zahl, wird zwischen diesen noch einmal gewürfelt, bis ein Beginner feststeht.

Man kann aber auch sagen, dass der jüngste Spieler beginnt.

Der Spieler beginnt zu würfeln und zählt die Punkte auf dem Würfel zusammen, solange er die Zahlen 2 – 6 würfelt, zum Beispiel:  $2 + 4 + 5 + 3 \dots$

**Sobald er jedoch eine 1 würfelt, ist alles gelöscht**, alle vorher gewürfelten Punkte sind weg, und man muss den Würfel im Uhrzeiger an den nächsten Spieler weitergeben.

Dasselbe gilt, wenn als erstes eine 1 gewürfelt wird, Würfel weitergeben und keinen Punkt.

Um das zu verhindern, sollte man ab einer bestimmten Punktezahl sicherheitshalber stoppen und sich die Summe aufschreiben lassen.

Es gewinnt der Spieler, der als Erster die **Gesamtsumme von 100** erreicht.

Der Mitspieler, der für den anderen immer die Punkte aufschreibt, sagt einem immer bevor man anfängt zu würfeln, den Punktestand, damit man abschätzen kann, wie risikofreudig man sein muss, um die 100 als Erster zu erreichen

## Variation:

Um es noch ein bisschen spannender zu machen, kann man auch vereinbaren, dass bei einer bestimmten Zahl, zum Beispiel bei einer „3“ oder einer „5“ diese Zahl vom gewürfelten Ergebnis **abgezogen** wird oder dass bei einer „2“ das gewürfelte Ergebnis **verdoppelt** wird.

Solange die gewürfelte Summe nicht negativ ist, darf derjenige weiter würfeln, fällt die „1“ ist aber auch hier wieder alles weg und man bekommt keinen Punkt und muss den Würfel weitergeben.

Wird das gewürfelte Ergebnis durch die abziehende Zahl **negativ**, muss der Spieler aufhören und ebenfalls die Würfel weitergeben.

Sein negatives Ergebnis wird von seinem Punktestand abgezogen.

Dabei kann es vorkommen, dass sein Zwischenergebnis ebenfalls kurz negativ wird.